

20 ライフル射撃競技

(令和6年度 四国ライフル射撃選手権大会)

1. 大会名 令和6年度四国ライフル射撃選手権大会
(兼 国民体育大会第44回四国ブロック大会)
2. 主催 四国ライフル射撃連合
3. 主管 香川県ライフル射撃協会
4. 後援 公益財団法人 香川県スポーツ協会
5. 期日 令和6年8月16日(金)～18日(日)
6. 会場 徳島県ライフル射撃場 Tel・Fax (088) 644-3955
住所: 徳島市入田町内ノ御田348-1
7. 競技日程・種目

日程	競技種目	競技時間	射座割り当て
8月16日(金)	公式練習	12:00～16:00	
8月17日(土) 50m種目の四国ブロック予選	FR3×20	9:30～15:30	6名
	R3×20	9:30～15:30	6名
	FR60PR	12:00～14:35	12名
	10m60W	9:30～11:00	8名
	10m60WJ	9:30～11:00	7名
	10m60J	11:45～13:15	4名
	AP60	11:45～13:15	11名
	BR60J	9:30～13:30	6名
	BP60J	9:30～13:30	6名
	BR60WJ	11:45～13:30	6名
	BP60WJ	11:45～13:30	6名
8月18日(日) 10m種目とビーム種目の四国ブロック予選	10m60	11:30～14:45	12名
	10m60W	13:30～14:45	4名
	10m60WJ	11:30～12:45	4名
	10m60J	9:30～10:45	8名
	AP60	11:30～14:45	4名
	AP60W	9:30～10:45	7名
	BR60J	13:30～14:20	4名
	BP60J	11:30～12:20	6名
	BR60WJ	9:30～13:35	8名
	BP60WJ	9:30～10:20	6名

※参加人数等により競技時間を変更する場合があります。

※ファイナル競技は時間の都合上実施しない。

8. 競技規則 ライフル射撃競技規則 最新版による。
9. 参加資格 所属する各県ライフル射撃協会長・連盟長の推薦するもの
10. 使用標的 50m・10m種目: S I U S社製電子標的
BR・BP種目 : 興東電子BR・BP公認標的装置

1 1. 参加制限 参加申込数が各種目の射座数を超えた場合は、大会運営上、調整することがある。
この場合は、事前に連絡した上で参加料は返却する。

1 2. 参加料

F R 3×20・R 3×20	4,500円
F R 60 P R・R 60 P R	4,500円
A P 60・A P 60W	3,500円
A R 60・A R 60W	3,000円
A R 60 J・A R 60W J	2,000円
B R・B P	1,500円

1 3. 表彰 各種目とも 1位～3位 賞状、メダル
4位～6位 賞状
但し、参加選手が10名に満たない種目については3位までとし、
6名に満たない種目については表彰を行わないこともある。
※開会・閉会式は行わないので、賞状、メダルは各県事務局に交付する。

1 4. 参加申込 (1) 各加盟団体で取りまとめ、令和6年7月23日(火)までに
事務局必着とするよう申し込むこと。
(2) 申込は、所定の申込書により、メール添付または郵送にて申し込むこと。
ブロック大会参加者は、国スポ参加申込システムを利用しての申込手続も
併せて行うこと。

【申込書送付先】

〒762-0021 香川県坂出市西庄町754-2
香川県ライフル射撃協会 事務局
携帯090-6283-4295
メールアドレス：hana27225@kmd.biglobe.ne.jp

【参加料振込先】

振込先：百十四銀行 坂出東部支店 普通 1015630
名義人：香川県ライフル射撃協会 山下晃弘

1 5. 公式練習 8月16日(金) 12:00～16:00

1 6. 監督者会議 8月16日(金) 16:00～17:00

1 7. 宿泊・昼食 各自手配・各自負担

1 8. 銃器 (1) 銃器・弾薬は各自携帯のこと。
(2) 銃砲所持許可証・火薬譲受許可証・射手手帳を携帯すること。
(3) 銃器運搬・保管については十分に留意すること。
(4) 年少射撃資格者が参加する場合は、当該空気銃の所持許可を受けている
年少射撃監督者が帯同すること。
(5) ビームライフル・ビームピストル及びそれらに使用するバッテリーは各自
持参すること。

1 9. その他 (1) 危害防止については、全員が細心の注意を払うこと。
(2) 加盟団体の責任者は本要領を会員に周知徹底させること。
(3) 大会参加者は、スポーツ安全保険に加入のこと。
(4) 各県の責任において、適切な感染症対策を実施すること。